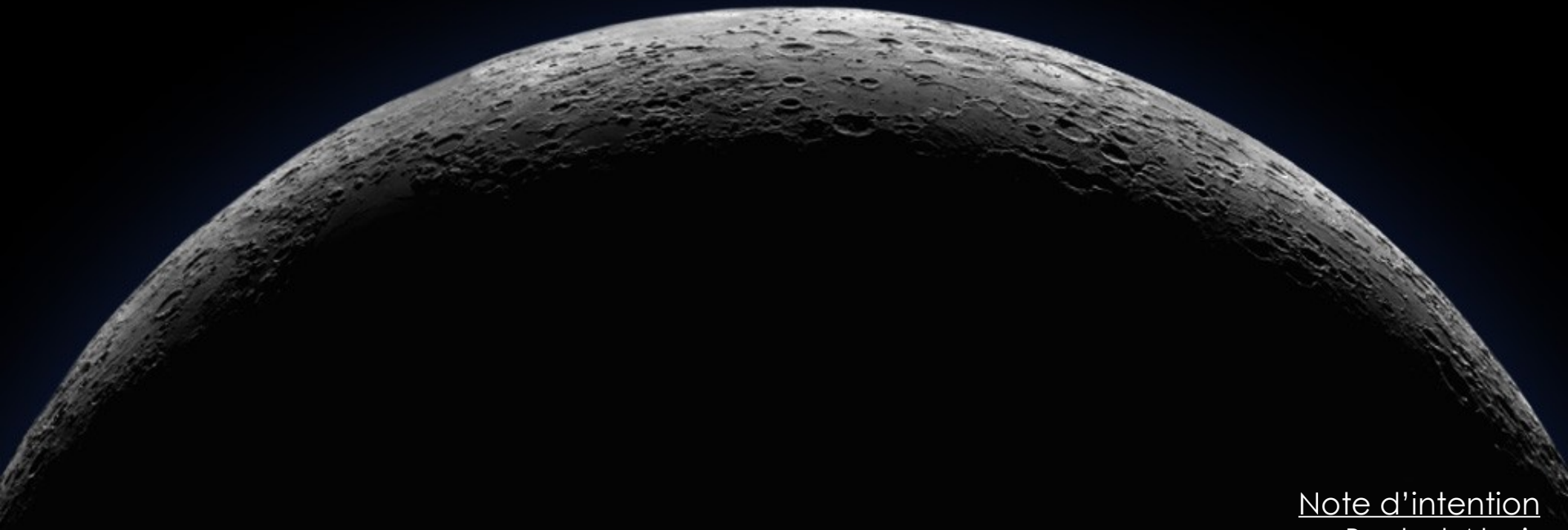


# " Walking On The Moon "

La conquête de la Lune fut une aventure passionnante.  
Plongez dans votre combinaison spatiale et partez en mission.



Note d'intention

Bouhet Alexis

CRM8 - 2009

*Ecole des Gobelins*

# Intention

## Objectif

Cette application interactive proposera à l'utilisateur de revivre la onzième mission Apollo, la première fois où l'homme a posé le pied sur la Lune.

## Démarche

L'utilisateur pourra vivre son propre scénario de mission Apollo à travers une expérience interactive et immersive. Les différentes actions de l'utilisateur conduiront à la réussite ou à l'échec de la mission. Pour cela il sera virtuellement plongé dans le cockpit, aux commandes du module spatial en direction de la Lune.

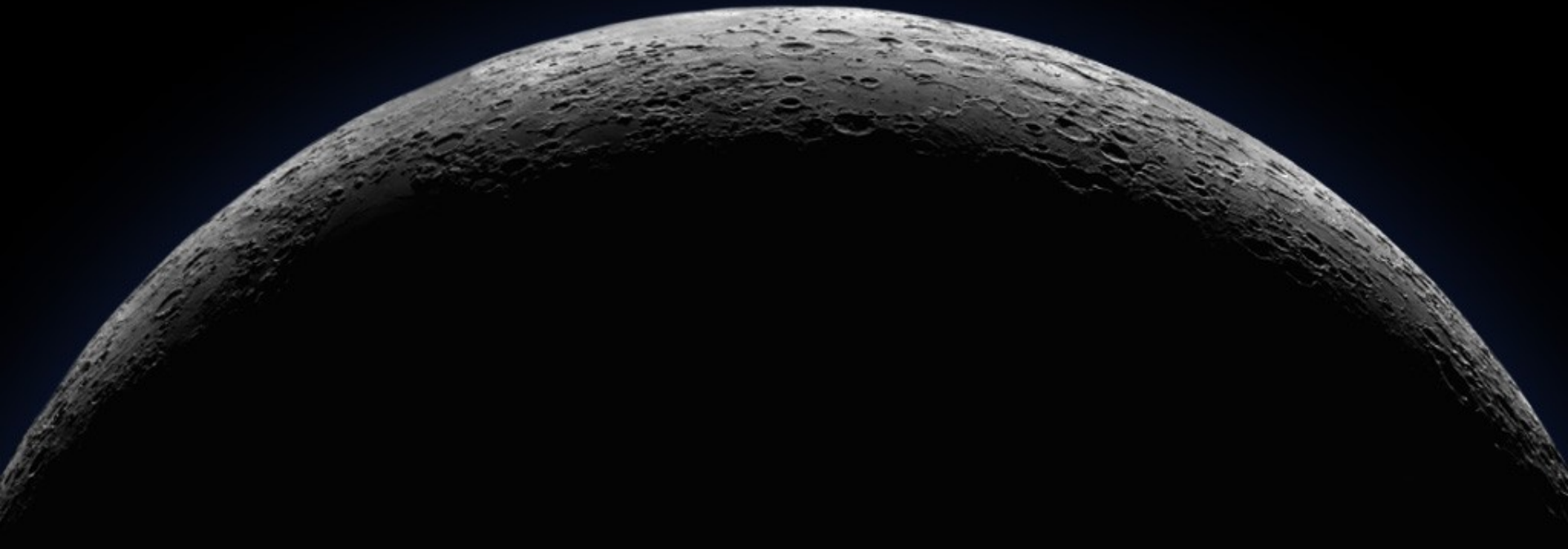
## Point de vue

Je souhaite montrer cette mission passionnante qu'est Apollo 11, tant par sa prouesse technologique que par le rêve qu'elle réalisa: Marcher sur la Lune. Cette mission fut des plus périeuses, oser mettre le pied là ou personne ne l'avait posé avant, là où aucun être humain n'était allé. Cet astre se montrant la nuit, où il y fait près de 200°C d'écart entre l'ombre et le soleil.

# Synopsis

## " Un aventure immersive "

N'avez-vous jamais eu la tête dans la Lune? Partez à la conquête de cet astre mystérieux et philosophique comme l'ont fait Neil Armstrong, Buzz Aldrin et Michael Collins le 20 juillet 1969. Plongez dans votre combinaison spatiale et montez à bord de la fusée Saturn V pour parcourir ces 300 000 kilomètres nous séparant de la Lune. Vous rencontrerez divers incidents pendant votre voyage, vous devrez faire face à chacun d'eux pour réussir cette mission. Du décollage à l'amérissage, en passant par l'alunissage, vous devrez accomplir toutes ses étapes plus périlleuses les unes que les autres.



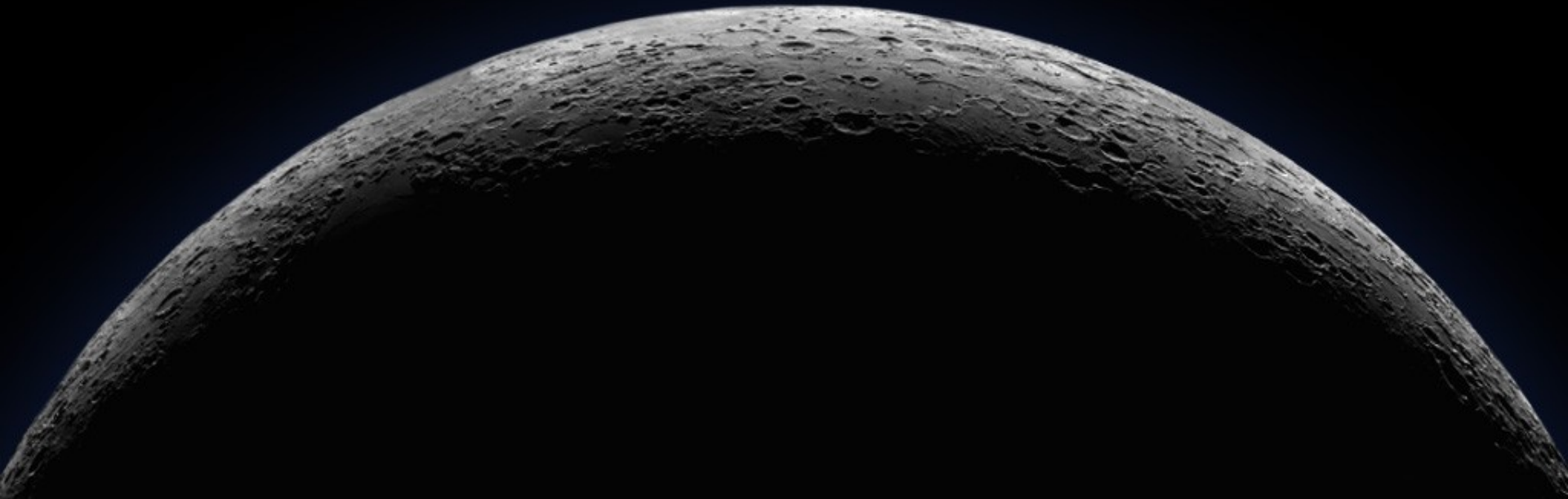
# Public, promesse

## Public

Cette application s'adresse à tout public, notamment aux personnes voulant revivre ce moment historique, mais à la première personne! L'âge des utilisateurs a peu d'importance, cependant, pour être à l'aise et captivé par cette expérience, il sera préférable de s'intéresser aux technologies innovantes et aux applications interactives et immersives.

## Promesse

Vous revivrez la mission Apollo 11 mais pas à travers un poste de télévision. Vous embarquerez à bord de la fusée Saturn V et vous devrez mener à bien la mission Apollo 11. Vous découvrirez la complexité et le stress auxquels les astronautes d'Apollo 11 ont dû faire face.



# Services

## Expérience

Permettre à l'utilisateur de se trouver aux commandes de la fusée Saturn V lors de la mission Apollo 11 grâce à un univers graphique marqué, une ambiance sonore particulière ainsi que des technologies d'interactions avancées. Cette expérience immersive sera renforcée en l'utilisant dans un endroit sombre et relativement clos. L'utilisateur pourra manipuler, chercher, explorer...

## (Re)découverte

L'utilisateur partira à la (re)découverte de cet univers particulier grâce à des enchaînements vidéo entre chaque étape de la mission. Des voix, des visages, des vidéos, ainsi que des paroles seront dissimulées dans ces vidéos de transition.

